

Regelbok (vers. 8.0) för Sovellettu ReserviläisAmmunta (SRA).

Denna regelbok är en översättning från den Engelska
RULEBOOK OF SHOOTING SPORTS FOR RESERVIST ASSOCIATIONS 8.0
och den är även särskilt anpassad för Svenska förhållanden.

I Sverige benämns SRA även som Tillämpat TjänsteSkytte (TTS).

Särskilda tilläggsregler som gäller för SRA/TTS i Sverige märks med
grå bakgrund.



Innehållsförteckning

1. Introduktion	4
1.1 Generella principer	4
1.2 Tävlingar	4
1.3 Skjutstationer	5
1.4 Skjutstationers uppbyggnad	6
1.5 Tidtagning	6
2. Tävlingsledning	7
2.1 Tävlingskommisarie	7
2.2 Tävlingsledare	7
2.3 Banchef	7
2.4 Sekreterare	8
2.5 Domare	8
2.6 Protokollförare	8
2.7 Övrig tävlingsorganisation	8
3. Säkerhetsregler	8
3.1. Generella säkerhetsregler gällande eldhandvapen	8
3.2. Övergripande säkerhet	9
3.3 Osäkert hanterande av eldhandvapen	9
3.4 Pekvinklar och skjutgränser	11
4. Vid Skjutstation(Stage)	12
4.1 Övergripande General	12
4.2 Nyttjade kommandon och genomförande av Skjutstation(Stage)	13
5. Eldhandvapen och Utrustning	15
5.1 Allmänt	15
5.2 Eldhandvapen	16
5.3 Utrustning	17
6. Mål och poäng	17
6.1 Allmänna principer	17
6.2 Mål	18
6.3 Poängmarkering	19
6.4 Målens poängzoner	19
6.5 Poängberäkningsmetoder	20
6.6 Straffpoäng	20
6.7 Tävlingsresultat	21
7. Poängräkning	21
8. Omskjutning(Re-shoots) och protestförfarande	22
8.1 Omskjutning(Re-shoot)	22
8.2 Protestförfarande	23

Bilaga 1 - Papptavla IPSC Metric	24
Bilaga 2 - Gevär / Karbin	25
Bilaga 3 - Pistol och revolver	26
Bilaga 4 - Skarp och prickskyttegevär	27
Bilaga 5 - Hagelvapen	28
Bilaga 6 – Utrustning för Militära divisionerna	29

1. Introduktion

1.1 Generella principer

- Sovellettu ReserviläisAmmunta (SRA) eller Tillämpat tjänsteskytte (TTS) som det benämns i Försvarsmakten, är en dynamisk skyttesport som riktar sig till all försvarsmaktspersonal, värnpliktiga, anställda, avtalspersonal samt skytteinstruktör vid FFO (Frivillig FörsvarsOrganisation). Syftet är att medge en tjänstenära idrott där individen kan utveckla och bibehålla sin skjutförmåga på ett säkert sätt som överensstämmer med försvarsmaktens instruktioner och reglementen.
- Den tävlande måste ha en anknytning till försvarsmakten enligt ovan. Den tävlande måste med godkänt resultat ha genomfört Teorikurs Grunder TTS (OBS. Gäller ej värnpliktiga under GU.) samt genomfört godkänt Kompetensprov BAS för de vapensystem som den tävlande avser tävla med.
- En tävlande som med godkänt resultat har genomfört Teorikurs Grunder TTS, kan under uppsyn och med tillåtelse av en Domare (RO), få delta i skjutträning, ej tävling, i syfte att öva mot Kompetensprov BAS.
- En tävlande som deltar i TTS utanför ordinarie tjänst (d.v.s vid föreningsverksamhet) måste vara medlem i en förening ansluten till Svenska Pistolskytteförbundet (SPSF).
- Alla tävlingar och skjutträningar inom ramen för TTS, på internationell nivå, nationell nivå, regional nivå samt lokal nivå, ska genomföras enligt detta regelverk. Utöver detta regelverk tillkommer tvingande styrningar från den centrala SRA-kommittén och SPSF-förbundsstyrelse.
- Den centrala SRA-kommittén och SPSF-förbundsstyrelse upprätthåller och utvecklar tekniska bilagor för detaljerade tolkningar och nedbrytningar av regelverket.

1.2 Tävlingar

1.2.1 En tävling är uppdelad i ett antal skjutstationer(stages). Vid en skjutstation(Stage) kan ett eller flera eldhandvapen brukas.

1.2.2 En tävling kan anordnas för en enskild typ av eldhandvapen eller en kombination av flera, T.ex. karbin och pistol.

1.2.3 En tävlingsinbjudan måste ange vilken eller vilka typer av eldhandvapen som kommer nyttjas i tävlingen samt antal skjutstationer(Stages), minsta antal skott som åtgår för att genomföra tävlingen, tävlingens längsta skjutavstånd och andra eventuella särskilda förhållanden.

1.2.4 Internationellt finns tre divisioner inom SRA, Open, Standard samt Militär division. Den tävlandens brukade eldhandvapen och övrig buren utrustning styr vilken division som den tävlande får delta i.

I Sverige finns tre divisioner inom TTS, Militär standard 5,56, Militär standard 7,62 samt Öppen (Open) division.

1.2.5 I tillägg till ovan nämnda divisioner förekommer även ett antal klasser inom divisionerna.

- Värnpliktsklass, nyttjas för värnpliktig personal under Grundutbildning (gäller i Sverige). Utöver detta finns
- Seniorsklass (50+)
- Superseniör (60+)
- Damklass.

I respektive seniorsklass ska den tävlande under tävlingsåret fylla minst 50 respektive 60 år. Vid nationella och internationella tävlingar ska poängräkning för dessa separata klasser genomföras om det är minst 5 anmälda deltagare ur respektive klass. Senior och Superseniör kan vid tävling slås ihop till en klass om deltagarantalet underskrider 3 deltagare per klass. Tävlings arrangör kan dela ut särskilda pris för dessa klasser.

1.2.6 I inledningsskedet av en tävling kan tävlingsledningen hålla en gemensam genomgång för både de tävlande och funktionärer. Vid nationella och internationella mästerskap ska en sådan genomgång hållas. Genomgången avhandlar generella frågor gällande tävlingen och ska klargöra eventuella frågeställningar kopplade till "Riktlinjer för tävlingar" och beskriva lokala förhållanden såsom hur personal kommer att röra sig på tävlingsområdet samt andra faktorer som påverkar tävlingens genomförande.

1.2.7 Tävlings är slutförd när samtliga tävlande har genomfört alla skjutstationer(Stager), alla protester och klagomål är behandlade och avgjorda samt att sluttid för resultatöversyn av sista skjutstationen(Stage) har passerats.

1.2.8 Tävlingsområdet är skjutbana eller skjutfält där SRA/TTS-tävling genomförs. Om inte annat anges av tävlingsledningen består tävlingsområdet av skjutstationer(Stager), registrering och visitationsplats, skjutstationernas(stages) uppehållsområde, hanteringsområde för eldhandvapen samt säkra framryckningsvägar mellan ovan nämnda platser.

1.2.9 Tävlingar kan vara inriktade mot ett särskilt tema där tyngdpunkten ligger på ett särskilt ämne eller fördjupning i syfte att ge tävlingen en särskild anda eller omväxling. Dessa ämnen eller fördjupningar får dock ej vara så avgränsande till sin natur att den tävlandes innehavda utrustning blir otillbörligt begränsande. Exempelvis får ej tävlingar vara avgränsande till en specifik modell eller tillverkare av utrustning. Om tävling anordnas med särskilt tema ska detta tydligt anges i tävlingsinbjudan.

1.3 Skjutstationer(Stage) / Station(Stage) - Stages

1.3.1 En skjutstation(Stage) består av ett särskilt poängsatt och tidtaget skjutmoment som genomförs enligt en Stationsbeskrivning(Stage Description). Varje tävling bör bestå av ett antal unika skjutstationer(Stages).

1.3.2 De individuella skjutstationernas(Stage) resultat sammanställs till ett slutresultat som resulterar i att en tävlingsvinnare kan utses enligt paragraf 6.

1.3.3 En skjutstation(Stage) innehåller alltid minst ett skjutmoment. Utöver detta kan skjutstation(Stage)en innehålla andra prövningar, som t.ex. kast med blind handgranat. En skjutstation(Stage) kan också innehålla förflyttningar och ställningsväxlingar. Moment som inte är direkta skjutmoment får inte ha en avgörande poängsättning för skjutstationen(Stage) då den tävlandes skjutskicklighet ska vara tongivande för resultatet vid respektive skjutstation(Stage).

1.3.4 En Skjutstation(Stage) bör planeras så att krav på hastighet och träffsäkerhet vid genomförandet balanseras lika enligt principen tillräcklig verkan så snart som möjligt(TVSSSM).

1.3.5 Skjutstationer(Stages) ska vara varierande, realistiska och lämpliga för skjutstationen(Stage) angiven eldhandvapentyp samt ha relevanta övriga moment. Planeringsstyrningar för skjutstationsuppbyggnad återfinns i Riktlinjer för tävling.

1.3.6 TTS / SRA tävlingar genomförs i fri stil. Tävlingsledningen får inte styra den tävlandes val av skjutställning eller skjutplats vid genomförandet av en skjutstation(Stage). Dock får skjutstationen(Stage) byggas upp så att den tävlande genom skjutstationen(Stage) uppbyggnad tvingas till en specifik skjutplats eller skjutställning. Detta sker genom t.ex. att man begränsar den tävlandes valfrihet genom byggnation av hinder eller andra fysiska begränsningar. De tävlande måste få genomföra skjutstationen(Stage) med valfrihet kopplat till praxis om när och hur ett specifikt mål kan bekämpas.

1.3.7 Ett tvingande magasinbyte kan läggas in i en skjutstation(Stage) mellan första och sista skott. Det tvingande magasinbytet sker då när den tävlande så själv väljer att göra det.

1.3.8 Den tävlande får ha valfri mängd magasin buret på sin person eller på plats angiven i stationsbeskrivningen. Det är inte tillåtet att lägga in krav på magasinpåfyllnad under en skjutstation(Stage). Dock får en stationsbeskrivning ange en specifik mängd patroner i den tävlandes magasin och / eller vapen när genomförandet vid skjutstationen(Stage) påbörjas.

1.3.9 Hela eller delar av skjutstationer(Stage) får ha styrningar för om skjuthand eller stödhand ska nyttjas vid genomförandet.

1.3.10 En skjutstation(Stage) uppbyggnad får endast ändras under pågående tävling om säkerheten kräver det. Om en skjutstation(Stage) ändras under tävlingens gång på ett sätt som inte kan anses som försumbart så skall samtliga

tävlande som redan hunnit genomföra skjutstationen(Stage), genomföra den igen genom en omskjutning, även kallad re-shoot. Om omskjutning(re-shoot) inte är möjlig att genomföra p.g.a. yttre omständigheter eller liknande så ska den skjutstationen(Stage) med tillhörande resultat strykas ur slutresultatet. Ett sådant beslut tas av Tävlingsledare (Match Director).

1.3.11 Minsta antal skott vid en hageltävling får inte överstiga 15 skott förutom vid särskilda tävlingar med särskilt tema som kräver detta.

1.3.12 Tävlände ska inte tvingas till att skjuta med enhandsvapen på papperstavla motsvarande IPSC metric där avståndet överstiger 25m eller liknande reaktiva mål där avståndet överstiger 50m. Mindre mål ska placeras hitom ovan nämnda avstånd.

1.3.13 Vid samtliga gevärs/karbintävlingar i Sverige skall 30% av dukade mål vara på ett skjutavstånd överstigande 150m.

1.4 Skjutstationers(Stages) uppbyggnad

1.4.1 Arrangören kan på en skjutstation(Stage) uppföra konstruktioner som leder eller begränsar skyttens rörelser och skjutning, exempelvis barrikader, tunnlar, begränsningslinjer och spärrlinjer.

1.4.2 En begränsningslinje används för att styra den tävlande till att röra sig inom skjutområdet. Begränsningslinjerna skall vara så konstruerade att de ej kan förväxlas med markeringar för pekvinklar eller skjutgränser. Den tävlande får ej passera en begränsningslinje under skjutstationens(Stage) genomförande. Passage av sådan linje innebär procedurfel och bestraffas enligt 6.6.2.

1.4.3 Spärrlinjer kan nyttjas för att tvinga skytten att skjuta från en plats bakom ett fysiskt skydd. De kan placeras i valfri vinkel bakom ett hinder/skydd. En spärrlinje måste vara minst en (1) meter i längd, och såvida inget annat angivits i stationsbeskrivningen så anses de löpa oändligt i längdriktningen. Spärrlinjer nyttjas för att representera nyttjandet av skydd under skjutning. En spärrlinje skall vara säkert fastsatt så att dess placering inte ändras mellan genomföranden under tävlingen.

1.4.4 En tunnel kan vara ett heltäckande rör eller en Tiitinen-(Cooper-)tunnel vars tak består av ej fastsatta käppar/pinnar. En Tiitinen-tunnel representerar en situation i vilken skytten behöver röra sig i låga ställningar.

1.4.5 I de fall det inte är möjligt att bygga skjutstationskonstruktioner med anledning av skjutbanebestämmelser, begränsad tid eller brist på byggmaterial m.m. så är det tillåtet att endast använda spärrlinjer och begränsningslinjer för att hindra beskjutning av mål från platser utanför förbjudet område. Denna regel gäller endast lokala tävlingar eller tävlingar på lägre nivå. Ytterligare information om krav på skjutstationskonstruktioner och rekommenderade konstruktioner finns i dokumentet "Riktlinjer för tävlingar".

1.5 Tidtagning

1.5.1 Tidtagning utförs med kommersiella tidtagare (skjuttimer) eller andra lämpliga och pålitliga instrument. Tidtagaren måste avge en startsignal och registrera skjutna skott och tid. Det är inte nödvändigt att varje skott registreras utom det sista, såvida det inte krävs för poänggivningen, exempelvis vid "begränsade skott".

1.5.2 Efter att det sista skottet har avlossats skall domaren säkerställa att ljud som avges vid patron ur på vapnet, såsom mantelrörelse eller blindavfyring, inte registreras som ett skott i tidtagarinstrumentet.

1.5.3 Om en signatordämpare förhindrar att skotten registreras av tidtagaren så skall domaren fastställa tillvägagångssätt för att det sista skottet skall registreras. Provskjutning enligt principen 4.1.10 må genomföras.

Exempelvis kan domaren knacka på mikrofonen på skjuttimern för att tiden skall registreras.

2. Tävlingsledning

2.1 Tävlingskommissarie (Supervisor)

2.1.1 En tävlingskommissarie som är godkänd av ansvarig organisation skall utses för nationella och internationella mästerskap. Tävlingskommissarien skall vara förordnad instruktör eller överdomare inom TTS/SRA.

2.2 Tävlingsledare (Match Director)

2.2.1 En tävlingsledare(MD) måste vara förordnad som TTS-domare.

2.2.2 Tävlingsledaren(MD) är övergripande ansvarig för tävlingen och ansvarar för dess administration, tidtagning, skjutstationsmaterial samt mat, sjukvård, övriga tjänster och säkerheten.

2.2.3 Tävlingsledaren(MD) är den yttersta auktoriteten i alla uppräknade avseenden med undantag för protesthantering.

2.2.4 Tävlingsledaren(MD) är ordförande i tävlingsjuryn(arbitration committee) utan egen rösträtt.

2.2.5 Vid klubbävlingar och lokala tävlingar kan tävlingsledaren(MD) även fullgöra andra roller, t.ex. banchef(RM) och domare(RO).

2.3 Banchef (Range Master)

2.3.1 Banchefen(RM) skall vara en förordnad TTS-domare. Banchef(RM) utses av tävlingsledaren(MD).

2.3.2 Banchefens(RM) åligganden:

- a) Ansvarar för skjutstationernas(Stage) säkerhet och deras säkerhetsmässiga planering.
- b) Övervakar att alla regler och bestämmelser åtföljs och ansvarar för att utbilda och handleda skjutstationernas(Stage) funktionärer.
- c) Alla diskvalificeringar, protester och säkerhetsförseelser skall meddelas banchefen(RM).
- d) Arbetsleder skjutstationsfunktionärer under tävlingen.
- e) Ansvarar för att alla tävlingsregler följs och tillämpas lika för alla tävlande.

2.3.3 Vid klubbävlingar och lokala tävlingar så kan banchefen(RM) även fullgöra andra roller, t.ex. domare(RO).

2.4 Tävlingssekreterare (Statisticals Officer)

2.4.1 Tävlingssekreteraren(SO) är den funktionär som ansvarar för att samla in, sortera och förvara tävlingsprotokoll såväl samt producera, verifiera och publicera preliminära och slutliga tävlingsresultat och statistik.

2.4.2 Denne säkerställer att alla ofullständiga eller felaktiga protokollföringar omedelbart verifieras hos banchefen(RM). Tävlingssekreteraren(SO) är direkt underställd banchefen(RM).

2.4.3. Tävlingssekreteraren(SO) vid nationella och internationella mästerskap skall vara en förordnad TTS-domare(RO).

2.5 Domare (Range Officer)

2.5.1 En domare(RO) vid en TTS-tävling skall ha genomfört en godkänd utbildning till domare för TTS/SRA och inneha förordnande som sådan.

2.5.2 Domarens(RO) åligganden:

- a) Ansvarar för skjutstationens(Stage) säkerhet.
- b) Håller stationsgenomgång.
- c) Övervakar den tävlandes åttlydnad av stationsgenomgången och bevakar den tävlandes säkerhetsmässiga uppträdande.
- d) Ger kommandon på skjutstation(Stage).
- e) Kungör tid och poäng, och tillser att dessa protokollförs. Domaren(RO) kan biträdas av en protokollförare(SK).
- f) Bevakar skjutstationsdukningens och målens skick.
- g) Ansvarar för uppbyggnad och allmän ordning vid sin skjutstation(Stage) och dess uppehållsområde och hanteringsområde.

2.5.3 Domaren(RO) har beslutsrätt över all personal vid sin skjutstation(Stage).

2.5.4 Domaren(RO) är en tävlingsfunktionär som är förordnad som TTS-domare. Då en skjutstation(Stage) har flera domare(RO), ska en utses till att föra befälet och ansvara för skjutstationen(Stage).

2.6 Protokollförare(Score Keeper)

2.6.1 Protokollföraren(SK) ska ha kompetens att nyttja poängräkningssystemet. Protokollförarens(SK) åligganden kan kombineras med andra roller förutom vid nationella och internationella mästerskap.

2.6.2 Protokollförarens(SK) åligganden:

- a) Fastställer skjutordningen, om så krävs.
- b) Hanterar poängräkningssystemet för skjutstationen(Stage).
- c) Dokumenterar tydligt skjutstationen(Stage) resultat i poängräkningssystemet och säkerställer att protokollen signeras av domaren(RO) och den tävlande.
- d) Kungör nästa tävlande och tävlande därefter.

2.7 Övrig tävlingsorganisation

2.7.1 I Riktlinjer för tävlingar listas ytterligare information om tävlingsfunktionärer som kan behövas för att arrangera större tävlingar såsom nationella mästerskap. Det dokumentet anger i vissa fall funktionärers åligganden ytterligare i detalj.

3. Säkerhetsregler

3.1. Generella säkerhetsregler gällande eldhandvapen

De grundläggande säkerhetsreglerna är:

- **Hantera alltid vapen som om de är laddade!**
- **Rikta inte mynningen mot något som du inte är beredd att bekämpa!**
- **Håll fingret från avtryckaren tills vapnet riktas mot målet!**
- **Var säker på ditt mål och dess omgivning!**

3.2. Övergripande säkerhet

3.2.1 Tävlingsledaren ska tillsammans med banchefen(RM) tillse att samtliga stationsbeskrivningar samt skjutstationer(Stage) är utformade på ett sådant sätt att de tävlandes säkerhet inte äventyras. Likaså skall Tävlingsledare(MD) och banchef(RO) tillse att stationsbeskrivningarna inte tvingar att de tävlande bryter mot säkerhetsreglerna för att kunna genomföra skjutstationen.

3.2.2 Tydligt utmärkta och definierade säkra uppehållsplatser för tävlande, besökare och funktionärer ska finnas.

3.2.3 En tävlande kan av en Domare(RO) diskvalificeras från fortsatt deltagande i tävlingen på grund av den tävlandes bristande säkerhet. Domaren(RO) ska vid ett sådant tillfälle snarast meddela Banchefen(RM) som säkerställer att diskvalificeringsgrunden är rätt och enligt reglerna och därefter verifierar om den tävlande ska diskvalificeras eller ej.

3.2.4 Tävlingsledaren(MD) kan avvisa och diskvalificera en tävlande från pågående tävling på grund av bristande sportmannaskap eller brott mot gällande säkerhetsregler.

3.2.5 Samtliga närvarande vid en tävling ska använda hörselskydd och skyddsglasögon under all pågående skjutning. En Domare(RO) ska tillse att all personal vid sin skjutstation(Stage) har applicerat hörselskydd och skyddsglasögon innan denne påbörjar skjutning vid sin skjutstation(Stage). Om Domaren(RO) upptäcker att den tävlandes hörselskydd och / eller skyddsglasögon inte är korrekt applicerade under pågående skjutning ska skjutningen omedelbart avbrytas och skjutstationen(Stage) ska efter att ovanstående är åtgärdat, skjutas om(re-shoot). Om den tävlande oavsiktligt tappar hörselskydd och / eller skyddsglasögon skall den tävlande omedelbart åtgärda detta eller avbryta skjutstationen(Stage) med vapnet i skjutriktningen och meddela Domaren(RO) om vad som har inträffat. Om så har skett, ska skjutstationen(Stage) skjutas om(re-shoot). Om den tävlande genom medveten handling lösgör burna hörselskydd och / eller skyddsglasögon i syfte att få till en omskjutning(re-shoot) så diskvalificeras den tävlande på grund av bristande sportmannaskap.

3.3 Osäker hantering av eldhandvapen

Överträdelser mot nedan följande säkerhetsregler leder till omedelbar diskvalificering från tävling.

Tävlingsområde (Match area)

3.3.1 När ett eldhandvapen befinner sig utanför en skjutstation(Stage) ska vapnet vara oladdat, tomt på ammunition och slackat. Om möjligt ska vapnet också vara säkrat. Användning av ett monterat kontrollidon, kammarflagga eller säkerhetspropp är tillåtet.

3.3.2. Ett eldhandvapen är laddat om:

- Vapnet har en patron i patronläget.
- Mekanismen är i öppet / tillbakafört läge och ett magasin innehållande ammunition är applicerat i magasinstyrningen.

3.3.3 Utanför skjutstation(Stage) ska enhandsvapen endast transporteras antingen buret i ett hölster eller i en för ändamålet lämplig låda eller fodral. Tvåhandsvapen såsom gevär, karbin, hagelvapen transporteras i vapenrem med pipan antingen pekandes uppåt alternativt neråt om inte vapnet transporteras i för ändamålet lämplig låda eller fodral. Skjutfingret ska under all tid utanför skjutstation(Stage) vara från avtryckaren.

3.3.4 Om ett eldhandvapen av någon anledning tappas utanför skjutstation(Stage) får endast Domare(RO) plocka upp vapnet. När så skett transporterar Domaren(RO) vapnet till skjutstation(Stage), ej hanteringsområdet, där vapnet kontrolleras att det uppfyller kriterierna under punkten 3.3.1. Den tävlande kommer ej att diskvalificeras under förutsättning att inga överträdelser mot säkerheten skett.

3.3.5 Utanför skjutstation(Stage) får ett eldhandvapen endast hanteras i ett särskilt definierat och utmärkt hanteringsområde(Safety Area). Hanteringsområdet(Safety Area) ska ha utmärkta pekvinklar inom vilka vapnets pipa alltid skall riktas vid hantering(ofarlig riktning). Följande är ansett att hantera ett eldhandvapen: lhop / isärtagning, samtliga eldhandgrepp, öva drag, inta skjutställningar / greppa pistolgreppet.

3.3.6 Hanteringsområdet(Safety Area) måste placeras vid lämplig plats nära skjutsation(Stage) med tydligt märkta instruktioner. Hanteringsområdets(Safety Area) gränser och vinklar ska vara tydligt definierade och utmärkta. Den tävlande nyttjar hanteringsområdet för följande:

- Packning och uppackning samt hölstring av oladdade eldhandvapen.
- Torrövning med blindavfyrning samt för att öva drag med oladdade eldhandvapen.
- Torrövning av magasinbyte och omladdning med tomma magasin.
- Visitation, vård och reparation av eldhandvapen och tillbehör.

Vid all vapenhantering i ett Hanteringsområde(Safety Area) ska vapnets pipa riktas innanför utmärkta pekvinklar. Blind ammunition, fyllda magasin, snabbbladdare, ammunitionslådor eller lös ammunition får under inga omständigheter hanteras i hanteringsområdet(Safety Area). Ej heller får någon ammunition där fästas på eller i vapnet.

3.3.7 En registrerings- och visitationsplats för eldhandvapen(Firearm compliance Inspection Area) upprättas av Tävlingsledningen. Vid en registrerings- och visitationsplats för eldhandvapen(Firearm compliance Inspection Area) får endast funktinärer hantera eldhandvapen om inte andra särskilda styrningar för detta har givits av tävlingsledningen. Vid denna plats gäller samma regler som under punkten 3.3.6.

Skjutstation /stage area (Stage)

3.3.8 Ett eldhandvapen får endast laddas och hanteras efter instruktioner från skjutstationens(Stage) Domare(RO).

3.3.8.1 En tävlande blir inte diskvalificerad om denne vid kommando "magasin i"(lipas kiinnitä) också laddar vapnet genom att göra mekanismrörelse. Om så sker ger Domaren(RO) kommando "patron ur, blindavfyr" Efter så skett intar den tävlande till startposition och inväntar Domarens(RO) kommandon för fortsatt verksamhet.

3.3.8.2 En tävlande blir ej diskvalificerad om denne startar sitt genomförande på grund av felaktig given startsignal.

3.3.9. En laddad pistol eller revolver får aldrig via stationsbeskrivning(stage description) tvingas till hölstring under genomförande av en skjutstation(Stage). Om den tävlande på eget bevåg väljer att hölstra en laddad pistol eller revolver under ett genomförande får detta endast ske om vapnet är säkrat. En pistol eller revolver som saknar yttre säkring får endast hölstras om mekanismen är slackad och / eller loppet är tomt. Pistol med avtryckarsäkring som t.ex. Glock räknas som säkrad när fingret är utanför varbygeln.

3.3.10 Under skjutmomentets genomförande ska den tävlandes eldhandvapen alltid vara riktad med pipan innanför skjutstationens(stage) pekvinklar. En pistol eller revolvers pipa ska alltid vara riktad innanför pekvinklarna vid hölstring, drag och buren laddad i hölster (detta gäller oavsett startposition) alternativt vara riktad mot en punkt maximalt två meter framför den tävlande i skjutriktningen.

3.3.11 Ett eldhandvapens mynning får aldrig vara riktad mot den tävlande själv. Detta gäller ej vid hölstrat vapen, under hölstring eller drag när vapnets pipa befinner sig i hölstret och den tävlandes hantering av ett riktat vapen mot sig själv kan anses som försumbar.

3.3.12 Fingret ska vara utanför varbygel vid drag, hölstring, magasinbyte, omladdning och vid åtgärdande av eldavsrott. Om fingret måste vara innanför varbygeln vid åtgärdande av eldavsrott ska detta kommuniceras till Domare(RO)som då beviljar eller avslår innan åtgärden vidtas.

3.3.13 Skjutfingret ska vara utanför varbygeln om den tävlande tar mer än ett steg och / eller byter skjutställning om detta inte sker i samband med skjutning eller siktande mot för den tävlande synliga mål. Att kontrollerat rikta ett eldhandvapen mot för den tävlande synliga mål är att betrakta som att sikta.

3.3.14 Den tävlande får endast släppa fysisk kontakt med sitt eldhandvapen enligt beskrivning i stationsbeskrivningen eller om situationen så kräver och då endast när vapnet är säkrat och det placeras på marken eller annat stadigt underlag på ett kontrollerat sätt. Om så skett får den tävlande ej röra sig längre bort än en meter ifrån eldhandvapnet. Om den tävlande släpper fysisk kontakt med sitt eldhandvapen på annat sätt än ovan beskrivet, avbryter Domaren(RO) genomförandet och genomför patron ur på eldhandvapnet. Om den tävlandes fysiska kontakt med ett

för skjutstationen(Stage) buret men ej nyttjat eldhandvapen sker på ett kontrollerat sätt ska detta inte vara grund för av Domaren(RO) avbrutet genomförande och / eller diskvalifikation.

3.3.15 En stationsbeskrivning får innehållande tvingande regel att gevär, karbin och hagelvapen ska säkras vid all förflyttning och ställningsväxling om säkerheten på platsen så kräver.

3.3.16 Automateld är inte tillåtet om inte annat specifikt anges aktuell stationsbeskrivning.

3.3.17 Om den tävlande skjuter vådaskott ska Domaren(RO) omedelbart avbryta genomförandet och den tävlande är automatiskt diskvalificerad från tävlingen.

3.3.18 Inom TTS/SRA utgörs ett vådaskott av följande:

- a) Alla skott som avfyras av den tävlande innan startsignal eller efter att "Patron ur, spänn upp för visitation" (liikkuvat taakse) är kommenderat.
- b) Alla skott som avfyras utanför angivna skjutgränser.
- c) Alla skott som träffar marken närmare än 3 meter från den tävlande om inte annat anges i stationsbeskrivningen.
- d) Alla skjutna skott som uppenbart inte var avfyra av avsiktligt.

3.3.19 Ett vådaskott som avfyras innanför skjutgränserna leder inte automatiskt till diskvalificering av den tävlande om vådaskottet kan härledas till ett verifierbart tekniskt problem med vapnet. Om så sker så tilldelas den tävlande noll poäng för aktuell skjutstation(Stage) och den tävlande ska innan fortsatt tävlande, utan dröjsmål reparera sitt vapen eller avfärda det från aktuell tävling om så ej kan ske. Ett sådant vådaskott ske genast rapporteras till Banchefen(RM). Vid upprepat vådaskott under samma förutsättningar av samma tävlande ska denne diskvalificeras från tävlingen.

3.3.20 Om den tävlande nyttjar en för tävlingen otillåten ammunitionstyp, räknas detta som en överträdelse mot gällande säkerhetsregler och den tävlande diskvalificeras från tävlingen.

3.4 Pekvinklar och skjutgränser (Sectors)

3.4.1 Alla skjutstationer(Stage) ska ha tydligt utmärkta pekvinklar och skjutgränser. Dessa ska vara tydligt markerade så att både den tävlande och Domaren(RO) kan försäkra sig om att skjutstationen(Stage) kan genomföras på ett säkert sätt. Dessa pekvinklar och skjutgränser berör inte vapen som är att betrakta som för skjutstationen(Stage) burna men ej nyttjade.

3.4.2 Pekvinklarna utgör den begränsning inom vilken ett eldhandvapens mynning alltid ska peka inom vid genomförandet av en skjutstation(Stage).

3.4.3 I vertikal riktning är pekvinkeln 180 grader om inte den fysiska miljön hindrar detta.

3.4.4 I horisontal riktning är pekvinklarna 180 grader om inte annat fastställs i stationsbeskrivningen.

3.4.5 Skjutgränserna är det definierade området inom vilket alla skott ska avfyras vid en skjutstation(stage). Skjutgränserna är alltid innanför pekvinklarna.

3.4.6 Skjutgränsen i höjd är normalt sätt nedanför toppen på målvallen / målväggen om inte annat är beskrivet i stationsbeskrivningen. Skjutgräns höger och vänster ska vara tydligt definierade och utmärkta.

4. Vid Skjutstation(Stage)

4.1 Övergripande

4.1.1 Den tävlande ska följa alla styrningar givna av funktionärer, förutsatt att dessa styrningar faller innanför ramen för gällande säkerhetsregler.

4.1.2 Vid tävlingsverksamhet i Sverige nyttjas i huvudsak svenska och i Finland, finska. Vid internationella tävlingar nyttjas engelska. Tävlingsledaren (MD) beslutar vilket språk som ska gälla vid aktuell tävling. Domaren(RO) beslutar om vilket språk denne nyttjar för att på bästa sätt ge kommandon till den tävlande. Alla kommandon ska artikuleras och ges med tydlig stämma.

4.1.3 Före genomförandet av skjutstation(Stage) påbörjas ska en stationsbeskrivning ges till de tävlande. Stationsbeskrivningen ska vara tydlig och innehålla all nödvändig information för att den tävlande ska kunna genomföra skjutstationen(Stage) på ett säkert sätt. Den muntliga stationsbeskrivningen ska minst innehålla:

- a) Vid skjutstationen(Stage) nyttjade eldhandvapen.
- b) Antal mål, målbeskrivning inklusive mål som ej ska bekämpas samt poängräkning.
- c) Avstånd till närmsta och bortersta mål.
- d) Minimala ammunitionsåtgång.
- e) Maxpoäng.
- f) Pekvinklar och skjutgränser.
- g) Placering av Hanterings och Uppehållsområde.
- h) Spärr och begränsningslinjer.
- i) Tillåten tid för att torröva skjutstationen(walktrough) efter att stationsbeskrivning är given

Utöver detta kan en stationsbeskrivning vid behov innehålla följande information:

- j) Särskilda ammunitionsbegränsningar.
- k) Poängräkning för ej skjutande moment.
- l) Policy för poäng och tidräkning om annan än obegränsad(unlimited) gäller.
- m) Hur tidräkning går till om det avviker från tidräkning från startsignal till sista skott.
- n) Maximal tillåtna tid för genomförandet av skjutstationen(Stage).
- o) Startposition om annan än stående grundställning.
- p) Vapnets och övrig utrustnings status vid start.
- q) Särskilda begränsningar.
- r) Särskilda moment som ger straffpoäng.
- s) Särskilda säkerhetsrelaterade bestämmelser för skjutstationen(Stage).

Den skriftliga stationsbeskrivningen kan också innehålla följande:

- t) Skjutstationens scenario.

4.1.4 Domaren(RO) måste alltid säkerställa att den tävlande har förstått de förhållanden som återgivits i stationsbeskrivningen. Om Domaren(RO) uppfattar att den tävlande inte har intagit korrekt startposition innan påbörjat genomförande ska detta åtgärdas av Domaren(RO) innan genomförandet får påbörjas. Om den tävlande förutser och påbörjar genomförandet innan startsignal har ljudit ska den tävlandes genomförande avbrytas och skjutstationen(Stage) ska skjutas om(re-shoot).

4.1.5 Den tävlande är själv ansvarig för att tillse att genomförandet påbörjas med korrekt mängd ammunition laddat i vapnet när sådana restriktioner är givna för skjutstationen(Stage). Varje extra patron utöver tillåtna mängd ger straffpoäng.

4.1.6 Om en tävlande i militär standard division har brister i sin minsta tillåtna utrustning tillåts denne att få åtgärda detta, alternativt flyttas till öppen(Open) division.

4.1.7 Att ta siktbild efter att Magasin i / Ladda är kommenderat är tillåtet men då endast mot ett enstaka mål.

4.1.8 Domaren(RO) måste förhålla sig i förflyttningen så att denne inte stör den tävlande i dennes genomförande. Domaren(RO) måste kunna ha full uppsikt över den tävlande under hela genomförandet.

4.1.9 Om den tävlande inte är startklar när det är dennes tur att genomföra kan Domaren(RO) ändra skjutordningen på de tävlande.

4.1.10 Den tävlande kan under särskilda förhållanden efter tillåtelse från Domaren(RO) få kontrollskjuta sitt vapen för att kontrollera funktionalitet eller för att åtgärda ett eldavsrott. Dessa skott får ej avfyras mot de mål som ingår i genomförandet utan endast mot för ändamålet utplacerade mål eller mot anvisad vall som ej ingår i tävlingen.

4.2 Nyttjade kommandon och genomförande av Skjutstation(Stage)

4.2.1 Följande grundläggande kommandon är de som nyttjas och i nedan angiven ordning. Efter beskrivet svenskt kommando återges detsamma på finska och engelska inom parantes.

UTRYM STATIONEN(STAGE) (AMMUTAAN – RANGE IS CLOSED)

Kommandot ges i syfte att utrymma skjutstationen(Stage). All personal utom den tävlande och Domaren(RO) ska utan dröjsmål förflytta sig till uppehållsområdet om inte annat är särskilt angivet av Domaren(RO). Domaren(RO) ska säkerställa att det är säkert att påbörja genomförandet samt att hörselskydd och skyddsglasögon är applicerade.

NÄSTA SKYTT (SEURAAVA AMPUJA - NEXT SHOOTER)

Nästa tävlande ansluter till Domaren(RO) med anbefalld utrustning medförd och buren enligt anvisningar och inväntar vidare kommandon.

HAR SKYTTE NÅGRA FRÅGOR (ONKO KYSYTTÄVÄÄ - ANY QUESTIONS)

Domaren(RO) säkerställer att den tävlande har förstått stationsbeskrivningen. Den tävlande kan här ställa eventuellt uppkomna frågor om genomförandet.

MAGASIN I (LIPAS KIINNITÄ - INSERT MAGAZINE or LOAD MAGAZINE)

Den tävlande för in ett magasin i vapnet men genomför ingen laddrörelse. Detta kommando ges endast vid genomföranden som startar med ett tomt patronläge. Om vapnet ej är magasinmatat så nyttjas adekvat laddprocedur för att uppnå ett motsvarande läge. Mekanism får ej vara öppen och / eller uppspänd vid start.

LADDA (LATAA JA VARMISTA - LOAD AND MAKE READY)

Vapnet laddas med en patron i patronläget och vapnet säkras om möjligt, alternativt slackas vapen med "decocker" som inte har annan typ av säkring. Om slackning kräver att avtryckaren påverkas ska det vidtalas till Domaren(RO). Om fler än ett vapen ska nyttjas av den tävlande vid en skjutstation(Stage) och ett av dessa vapen är en pistol som ej heller nyttjas som vapen vid start av skjutstationen(Stage) ska pistolen ej vara laddad med en patron i loppet.

STARTPOSITION (ALOITUSASENTOON - STARTING POSITION)

Om inget annat anges i stationsbeskrivningen så startar den tävlande i Grundställning vilket är:

- Enhandsvapen: Ståendes vänd mot målet, händerna längst sidorna på kroppen, pistolen hölstrad, om möjligt ska hölstret vara låst.
- Tvåhandsvapen: Vapnet ska bäras eller hållas hängande på bröstet med mynningen nedåt, med eller utan rem runt kroppen och med axelstöd eller kolv vid axeln. Rem avpassad så att vapnet kan föras upp i färdig- eller anläggningsställning. Skjuthanden fattar om pistolgreppet, stödhanden om handskyddet. Avtryckarfingret hålls utanför varbygeln. Saknas Handskydd ska stödhanden fatta vapnet framför magasinstyrningen. Förutom burna handskar får ingen övrig utrustning såsom t.ex. magasin hållas i händerna.
- Båda fötterna ska vara hitom spärrlinjen.

FÄRDIGSTÄLLNING / ANLÄGGNING (VARMISTIN POIS - SAFETY OFF)

Detta kommando nyttjas om stationsbeskrivningen anger att genomförandet börjar med ett osäkrat vapen, antingen i färdigställning eller anläggning. Den tävlande har före detta kommando ges intagit rätt startposition enligt stationsbeskrivning med sitt vapen säkrat.

ÄR SKYTTE REDO (ONKO AMPUJA VALMIS - IS SHOOTER READY)

Detta kommando nyttjas när den tävlande intagit anbefalld startposition enligt ovan. Den tävlande bekräftar till Domaren(RO) att denne är redo genom att anmäla "REDO".

FÄRDIGA (HUOMIO - STAND BY)

Domaren startar genomförandet genom att starta skjuttimern som 2-5 sekunder senare ger ifrån sig en startsignal.

ELD (TULTA - FIRE)

Om inte ovan nämnda metod med startsignal från skjuttimer nyttjas kan kommandot eld ges av Domare(RO) för att starta genomförandet. När den tävlande självmant har avslutat sitt genomförande eller genomförandet avbryts av angiven slutsignal, står den tävlande still och inväntar vidare kommandon från Domare(RO).

ÄR SKYTTE KLAR (OLETKO LOPETTANUT - ARE YOU FINISHED)

Frågan ställs av Domaren(RO) till den tävlande när den tävlande verkar vara klar med sitt genomförande. Om skjutstationen(Stage) inte har en definierad slutsignal må den tävlande fortsätta genomförandet om så önskas till och med att sluttid är uppnådd. Tidräkning pågår då till och med sista skjutna skott alternativt sluttid är uppnådd. Den tävlande basvara frågan om denne är klar med att svara "JA" eller på annat sätt tydligt indikera att denne är klar.

PATRON UR, SPÄNN UPP FÖR VISITATION (LIPAS IRTI, LIKKUVAT TAAKSE / PATRUUNAT POIS, LIKKUVAT TAAKSE - UNLOAD AND SHOW CLEAR)

Den tävlande kontrollerar att vapnet är säkrat. Därefter tar den tävlande ur magasinet alternativt plundrar vapnet om det inte är magasinmatat. Den tävlande spänner upp vapnet och låter eventuell patron falla till marken. Den tävlande kontrollerar att inget magasin finns fäst vid vapnet samt att ingen patron finns i patronläget genom att se in och känna med ett finger eller kontrollidon genom utkastaren och ut mot magasinstyrningen samt in mot patronläget.

Den tävlande släpper därefter fram mekanismen och för in stödhandens tumme i magasinstyrningen och blindavfyra därefter vapnet i skjutriktningen. Därefter spänner den tävlande upp mekanismen och låter Domaren(RO) visitera patronläget. Vid tävling utomlands visiterar Domaren(RO) patronläget INNAN den tävlande blindavfyra sitt vapen. Eventuella skott som avfyras efter att kommandot PATRON UR är givet räknas som vådaskott och hanteras därefter enligt regelboken. Den tävlande är alltid ensam ansvarig för att tillse att sitt vapen är oladdat och utan magasin efter ett genomförande har avslutats.

BLINDAVFYRA (TYHJÄ LAUKAUS - HAMMER DOWN)

Efter att Domare(RO) har visiterat patronläget kommenderas BLINDAVFYRA och den tävlande blindavfyra då sitt vapen i skjutriktningen. Om vapnet har magasinstyrd säkring så släpps mekanismen fram och ett tomt magasin förs in i vapnet innan det blindavfyra i skjutriktningen. Efter genomförd blindavfyrning avlägsnas brukade tomma magasin.

HÖLSTRA / PIPA UPP (ASE KOTELOON/ASE KANTOASENTOON - HOLSTER or MUZZLE UP)

Efter att detta kommando är givet och efterföljt är den tävlande klar att lämna skjutstationen(Stage).

Vid kommando HÖLSTRA så hölstrar den tävlande sitt enhandsvapen på ett säkert sätt och Domaren(RO) ger därefter den tävlande tillåtelse att lämna skjutstationen(Stage).

Vid kommando PIPA UPP tillser den tävlande att dennes brukade tvåhandsvapen bärs på ett sådant sätt att pipan är riktad rakt upp alternativt rakt ner. Den tävlande kan alternativt packa ner sitt tvåhandsvapen i ett fodral eller därför anpassad låda och kan då därefter förflytta vapnet med pipan riktad i horisontalplanet.

MARKERA (TAULUILLE - RANGE IS CLEAR)

Den tävlande tillsammans med Domare(RO) och Protokollförelse(SK) kontrollerar träffresultat. Klistrare medföljer bakom och klistrar tavlan efter att de har fått klartecken från protokollförelsen(SK). Nästa tävlande har då tillträde till skjutstationen(Stage) och kan ställa upp inför startposition. Övriga tävlande kvarstannar i Uppehållsområde.

AVBRYT (SEIS - STOP)

Vid kommando AVBRYT avbryter den tävlande all verksamhet och står still. Vapnet ska vara riktat innanför pekvinklarna, fingret ska vara utanför varbygeln och den tävlande inväntar vidare instruktioner från Domaren(RO). ALLA har rätten att nyttja detta kommando då potentiell farlig situation uppstår. Detta gäller även om Domare(RO) inte har uppfattat samma situation. Överträdelser mot kommandot AVBRYT leder till diskvalificering från tävlingen.

MANÖVER (VARO - WATCH OUT)

Kommandot MANÖVER nyttjas för att göra den tävlande medvetande på att dennes uppträdande tangerar att överträda säkerhetsreglerna. Exempel på detta är:

- Den tävlande är på väg att avfira sitt vapen mot stålsmål på ett avstånd som är närmare än minsta tillåtna skjutavstånd för stålsmål.
- Den tävlande är på väg att föra sitt vapen utanför pekvinklarna.
- Den tävlande avfyrar sitt vapen på ett sådant sätt att dukade barrikader träffas och kan orsaka splitter och rikoschetter.

Om den tävlande uppmärksammar kommandot MANÖVER och ändrar sitt beteende så fortsätter genomförandet enligt tidigare givna instruktioner. Om den tävlande inte hör samman kommandot MANÖVER och fortsätter genomförandet med ett beteende som påverkar säkerheten så ska kommandot AVBRYT kommenderas av Domare(RO) och genomförandet avbryts.

4.2.2 Om skjutstationen(Stage) innefattar flertalet vapentyper ska kommandon rörande vapnet ges specifikt för respektive vapentyp. Exempel: För pistol, MAGASIN I. För karbin, LADDA.

4.2.3 Vid behov kan ytterligare kommandon nyttjas vid skjutstationen(Stage).

Exempelvis: TA PLATS I FORDONET. Om sådana kommandon förekommer ska dessa förmedlas till de tävlande i stationsbeskrivningen samt repeteras för den tävlande vid startposition innan HAR SKYTTE NÅGRA FRÅGOR kommenderas.

5. Eldhandvapen och Utrustning

5.1 Allmänt

5.1.1 Den tävlande deltar i den division som denne registrerats i inför tävlingen. Den tävlandes eldhandvapen och utrustning skall uppfylla kraven för aktuell division. Vapenkontroll skall som minst genomföras vid nationellt mästerskap eller högre nivå, och skall omfatta eldhandvapnets säkerhet och överensstämmelse med bestämmelserna för avsedd division.

MILITÄRA BESTÄMMELSER

Vid Forsvarsmaktsmästerskap bör behörig vapentekniker genomföra vapenkontroll på tjänstevapen (FM-klass 5,56 / 7,62). Kontrollen skall omfatta säkerhetskontroll (SK), och kontroll att grundtillsyn (GT) har genomförts inom godkänd period.

5.1.2 Alla eldhandvapen och all burens utrustning som nyttjas under tävlingen skall vara säkra att använda. Detta är den tävlandes ansvar att tillse.

5.1.3 Förändring eller modifiering som minskar ett vapens säkerhet är förbjudet. Det är inte tillåtet att åsidosätta en säkring, detta gäller dock inte grepp- och avtryckarsäkring som är tillåtna såvida vapnet är försett med en annan säkring som kan nyttjas av skytten.

5.1.4 Den tävlandes eldhandvapen eller division kan inte ändras under tävlingen utan tillstånd från Tävlingsledaren(MD) eller Banchefen(RM). Vapenklass kan endast ändras från Standarddivisioner eller Militär division till Öppen division. Att byta eldhandvapen eller dess huvuddelar kräver tillstånd från Tävlingsledaren(MD) eller Banchefen(RM). Annan utrustning kan bytas efter behov. Till ett vapens huvuddelar räknas sikte, pipa, låda, underbeslag och ramstycke, mekanism, slutstycke eller motsvarande del såvida den inte innefattar slutstyckshuvudet vilket är tillåtet att byta utan tillstånd. En förstoringssats är inte att betrakta som en huvuddel. Inför en skarpskyttestation är det, trots denna bestämmelse, tillåtet att byta sikte utan särskilt tillstånd.

MILITÄRA BESTÄMMELSER

Det är inte tillåtet att byta ett slutstyckshuvud eller motsvarande del i Försvarsmaktens vapen. Detta får endast göras av behörig vapentekniker.

5.1.5 Om en tävlandes eldhandvapen eller burna utrustning inte uppfyller kraven i någon division så registreras inget resultat för skytten.

5.1.6 Kontroll av en tävlandes eldhandvapen eller burna utrustning får göras av Tävlingsledare(MD), Banchef(RM) eller Domare(RO) när som helst under en tävling.

5.1.7 Om ett eldhandvapen eller en burna utrustningsdetalj inte bedöms som säker så måste den/det repareras eller bytas för att den tävlande ska få fortsätta tävlingen.

5.1.8 Ett eldhandvapen bedöms inte som säkert om säkring, säkerhetsupphak (hanuppfång), hanspärr, avspänningsregel eller tändstiftssäkring inte fungerar, eller om det skjuter eldskurar eller helautomatisk eld då säkringsomställaren (motsv.) är ställd på patronvis eld. Ett eldhandvapen får inte avlossa skott då avtryckaren släpps fram eller om det tappas på ett hårt underlag.

5.1.9 Banchefen(RM) beslutar huruvida ett eldhandvapen eller burna utrustning uppfyller kraven i reglerna.

5.1.10 Banchefen(RM) äger rätt att förbjuda ett särskilt eldhandvapen eller en särskild typ av ammunition vid en tävling, eller för vissa stationer(Stage), med anledning av

- tävlingsregler, skjutbanebestämmelser (motsv.) eller
- om det annars finns risk att skada utrustning på skjutbanan
- säkerhetsskäl.

5.1.11 Alla patroner skall ha en kraftfaktor om minst 2450 [kulvikt i gram (g) x utgångshastighet i meter per sekund (m/s)].

En exakt mätning av kraftfaktorn krävs vanligen inte. Emellertid så kan en mätning genomföras då det finns rimligt tvivel att kraftfaktorn inte uppfylls. Mätningen genomförs genom att väga kulan från en (1) patron och mäta utgångshastigheten från fyra (4) patroner, varvid medelvärdet av utgångshastigheterna nyttjas.

5.1.2 Eldhandvapen som inte används för att avlossa skott vid en station(Stage) kan definieras som 'burna men ej nyttjade'. Domaren(RO) skall visitera eldhandvapnet före stationen(Stage) påbörjas. Patronlagesflagga, kontrollidon eller motsvarande bör om möjligt monteras.

5.2 Eldhandvapen

5.2.1 Vid en tävling kan följande eldhandvapen nyttjas

- Karbin.
- Gevär.
- Pistol.
- Revolver.
- Skarpskyttegevär.
- Prickskyttegevär.
- Hagelgevär.

Närmare bestämmelser anges i bilaga 2-5.

5.3 Utrustning

5.3.1 Bärande av ett eldhandvapen eller magasin regleras inte, men det ska vara säkert och robust. Vid skjutstationen(Stage) börjar bär den tävlande magasinen och ammunitionen i sin burna utrustning om inte stationsbestämmelserna anger annat.

5.3.2 Till en pistol skall den tävlande ha ett hölster av tjänstetyp.

5.3.2.1 Hölster som medger att vapnet rör sig inuti hölstret på ett sätt så att vapnet kan osäkras eller avfyras (i hölstret) är förbjudna. Vidare är hölster vars låsmekanism avaktiveras med ett finger som riskerar att (i draget) oavsiktligen hamna innanför varbygeln förbjudna.

5.3.2.2 Ett hölster ska skydda vapnet från smuts och skada. Det ska som minst täcka kornet, mantelns överdel och sidor från mynningen till främre delen av utkastaröppningen och avtryckaren (varbygeln). En mantel med öppning över pipan skall täckas minst halva dess längd, och en revolvers hela pipa skall vara täckt.

5.3.2.3 Hölster skall ha en pålitlig låsmekanism som förhindrar att vapnet kan tappas. Den tävlande skall, på anmodan av en tävlingsfunktionär, bevisa att låsningen är säker. Hölstret testas av en Domare(RO) på stationsområdet.

Förfarande:

1. Ett fullt magasin sätts i den i övrigt oladdade pistolen. Revolver testas utan ammunition.
2. Det löstagna hölstret vänds uppochner med mynningen pekandes inom pekvinklarna.
3. Om vapnet lossnar från hölstret är hölstret förbjudet att använda vid tävlingen till dess att det reparerats och klarar testet.

5.3.2.4 Hölstrets konstruktion och placering måste medge att den tävlande kan dra vapnet med mynningen i ofarlig riktning och utan att svepa sig själv. När vapnet är hölstrat och skytten står i grundställning skall mynningen inte peka mer än två meter bort från den tävlande (räknat där kärnlinjen träffar marken).

5.3.3 De tävlandes och domarnas(RO) klädsel skall vara tålig nog för fältbruk och ur allmän synpunkt anständig. Domare(RO) ska vara tydligt utmärkt t.ex. med varselväst.

MILITÄRA BESTÄMMELSER

Tävlande i FM-klass (5,56 och 7,62) skall bära reglementsens uniform. Fältlystran anses råda på tävlingsområdet varför lättnader och anpassning av klädsel är tillåten, utom vid prisutdelningar eller liknande ceremonier. Det är aldrig tillåtet att till uniform nyttja märken och tecken som inte utgör tjänstetecken, t.ex. "patchar" med företagslogotyper (motsv.).

5.3.4 Militärdivisionen närmare bestämmelser framgår i bilaga 6.

6. Mål och Poäng

6.1 Allmänna principer

6.1.1 De måltavlor (motsv.) som används bör representera sådana mål som eldhandvapnen i fråga kan antas nyttjas mot.

6.1.2 Två träffar räknas för varje måltavla om inte stationsbestämmelserna anger annat.

6.1.3 En enskild skjutstation(Stage) bör inte nyttja fler än fem olika typer av mål.

6.1.4 Upp till 10% av skjutstationens(Stage) maximala poäng kan ges för olika typer av särskilda uppgifter (såsom att kasta en handgranat t.ex.).

6.1.5 Skjutstationens(Stage) poäng beräknas från träffar i målen och poäng för eventuella särskilda uppgifter.

6.1.6 Ytterligare detaljerade instruktioner avseende mål och poänggivning finns i de tekniska bilagorna och i "Riktlinjer för tävlingar".

6.2 Mål

6.2.1 Lämpliga mål är måltavlor enligt bilaga 1, reaktiva mål, mål som nyttjas av Försvarmakten, eller delar av dessa. Andra mål får också nyttjas om deras form och poänggivning görs känt för de tävlande.

6.2.2 Målen måste tydligt kunna urskiljas från bakgrunden och från varandra när de observeras från skjutplats, oberoende av väder och ljusförhållanden (under tävlingen). Mål som är på mer än 100 m avstånd skall förses med tydligt kontrasterande bakgrund vid nationella eller internationella mästerskap.

Målens form och eventuell bild (t.ex. fototapet) skall följa god sed, och vara synliga och identifierbara för alla tävlande. Skjutstationer(Stages) skall utvärdera skjutskicklighet, inte målupptäckt.

MILITÄRA BESTÄMMELSER

Vid vissa tävlingar kan målupptäckt vara ett delmoment. Det ska då särskilt anges i tävlingsinbjudan att regel 6.2.2 inte följs p.g.a. målupptäcktsmoment.

6.2.3 Reaktiva mål kan t.ex. vara fyrkanter och cirklar om 20-30 cm diameter, tillverkade av högkvalitetsstål (Hardox) för att motverka risk för rikoschetter. Målplattor kan också tillverkas av andra materiel (t.ex. gummi).

6.2.4 Reaktiva mål skall alltid falla eller gå sönder av en godtagbar träff (t.ex. en lerduva ska ha minst ett hål i sig), och de ska vara monterade och fastsatta på ett sådant sätt att de inte kan vridas i sidled. Förutom vid nationella och internationella mästerskap så får s.k. gong-mål nyttjas, alltså stålmål som då de träffas pendlar och/eller plingar eller på annat vis indikerar träffen. En tävlande kan be Domaren att verifiera träffarna genom att anmäla "TRÄFF!".

6.2.5 Ett reaktivt mål kan anges vara ett "blockerande mål", vilket då måste falla eller gå sönder innan skytten får gå vidare till nästa mål. Det är inte möjligt att nyttja blockerande mål på skjutstationer(Stages) som har ett begränsat antal skott (limited shots scoring).

6.2.6 Skjutavstånd till metallmål skall med anledning av risken för rikoschett och splitter vara minst 8 m för pistol, revolver och hagelgevär (med hagelpatron) respektive 20 m för karbin/gevär eller hagelgevär med slug/brenneke.

MILITÄRA BESTÄMMELSER

Vid försvarsmaktstävlingar är SäkR styrande och minsta avstånd till stålmål är då 50m om inte fragmenterande ammunition nyttjas vid aktuell skjutstation.

6.2.7 Reaktiva metallmål skall kalibreras med den typ av eldhandvapen som skall nyttjas på skjutstationen(Stage). Kalibreringsskottet avfyras från en skjutplats som är tillgänglig för den tävlande under genomförandet. På skjutstationer(Stage) där skytten kan välja vapen så skall kalibreringsskottet skjutas med pistol om sådan får nyttjas av den tävlande på skjutstationen(Stage). Reaktiva mål måste falla om en den träffas av en fullständig träff inom träffområdet. Träffområdet är det område som är synligt från skjutplats. När det gäller stålmål av Popper-typ så kalibreras för träff i det runda området om inte annat anges i stationsbestämmelserna.

Kalibrering av reaktiva mål med hagelgevär skall genomföras med en hagelladdning om max 28 g och från en pipa som inte är längre än 66 cm (26") försedd med cylinderchoke (ingen trångborring).

6.2.8 Träffar på metallmål skall alltid målas innan nästa skytt skall starta, förutom hagelträffar eller plåtmål som är del i ett aktivt fallmålsystem (t.ex. "SAAB-mål", Fallmål 2010/2015/2020 o.s.v.). Vid tävlingar på lägre än nationell nivå bortses från denna regel.

6.2.9 "Skjut-nej-mål" (no-shoot) skall vara i annan färg än mål som skall beskjas, och skall vara tydligt uppmärkta med S/E eller N/S (i Finland och Estland E/A).

6.3 Poängmarkering

6.3.1 Markering genomförs av Domaren(RO) som skall vara utrustad med en tolkskiva (scoring overlay/gauge card).

6.3.2 Mål får ej röras före markeringen sker. Om en tävlande rör sig närmare ett mål än en (1) m, och det är möjligt att vederbörande har påverkat målet före markering har skett, kan Domaren(RO) fastställa att inga godtagbara träffar i det målet skall räknas.

6.3.3 I målet som beskrivs i bilaga 1 (metric-tavla) så räknas en träff som bryter poänglinjen som en träff. Om en sådan tavla kapas ned (motsv.) så måste en ny poänglinje ritas 5 mm in från snittet. Ett mål bakom skyl får inte kapas. På andra wellpappmål räknas ett hål som bryter in i den fastställda träffytan som en träff. Träff av splitter och andra fragment som uppenbart inte är en direkt träff av projektilen skall ej räknas som träff. En träff som skjutits genom skyl skall räknas som träff även om projektilen träffar med bredsida i målet (s.k. nyckelhål / tumling). Om målet är så pass skadat att markering inte kan ske, t.ex. för att det beskjutits på nära avstånd, skall den tävlande genomföra omskjutning(re-shoot) av skjutstationen(Stage).

6.3.4 I vridmål räknas inte hål som är större än dubbla kuldiametern som träff.

6.3.5 Käppar (läkt el. motsvarande) som endast håller upp mål eller regnskydd för mål är genomskjutningsbara. Alla mål och andra konstruktioner (kulisser etc.) på skjutstationen(Stage) är ej genomskjutningsbara såvida inte annat angivits i stationsbestämmelserna.

6.3.6 Om samma projektil träffar två mål och hålet i det närmsta målet är helt och hållet i en poängzon, utan att bryta poänglinjen (ut från målet), så skall endast det närmsta målet räknas som träffat. Om det närmsta målet är genomskjutningsbart så räknas det bortre målet också som träffat. Om hålet i det närmsta målet bryter poänglinjen (ut från målet) så räknas båda målen som träffade.

6.3.7 En träff som bryter linjen mellan två poängzoner räknas som träff i den högre poängzonen.

6.3.8 Om den tävlande protesterar mot markeringen så skall målet bedömas av Banchefen(RM), vars beslut är slutgiltigt.

6.3.9. Om den tävlande protesterar mot markeringen av ett reaktivt mål som beskjutits med hagelgevär så kan denne begära att kalibrering skall ske omedelbart efter genomförandet.

Om målet indikerar träff då det beskjuts (med kalibreringsskottet) så bedöms den markering som skytten protesterar mot vara en bom/miss. Om målet inte indikerar träff då det beskjuts skall skjutstationen(Stage) skjutas om och Banchefen(RM) skall meddelas.

6.4 Målens poäng

6.4.1 Om målet som beskrivs i bilaga 1 (metric-tavla) nyttjas ger

- A-zon och B-zon 5 poäng,
- C-zon 3 poäng och
- D-zon 1 poäng.

6.4.2 Vid särskiljning mellan tävlande med samma poängsumma vinner den som under tävlingen haft flest träffar i A-zon, därefter flest träffar i B-zon och därefter i C-zon.

6.4.3 Vid markering av mål räknas poäng genom att räkna de träffar med högst poäng. (Normalt räknas två träffar om inte annat anges i stationsbestämmelserna, se 6.1.2.)

6.4.4 En träff på ett fallande mål eller ett sönderfallande mål ger fem (5) eller tio (10) poäng. Blockerande mål ger alltid 10 poäng.

6.4.5 Poängzonerna på andra typer av mål kan ge tio (10), fem (5), tre (3) eller ett (1) poäng utefter vad som angivits. I Sverige nyttjas även 4 och 2 poäng enligt fastställande av FM.

6.4.6 Ytterligare uppgifter kan också generera poäng.

6.5 Poängberäkningsmetoder

- a. Obegränsad: Tiden och antalet skott på skjutstationen(Stage) är inte begränsade.
- b. Begränsad tid: Tiden för genomförandet är begränsad men antalet skott är obegränsade. Resultatet är summan av antalet poäng som markerats på målen. Denna metod används till exempel med uppdykande och försvinnande mål.
- c. Begränsade skott: Antalet skott för genomförandet är begränsade, men tiden är obegränsad.
- d. Begränsad tid och skott med poängkvot: Såväl tiden som antalet skott är begränsade med poängkvot beräknas som resultat. De tävlande placeras som vid obegränsad metod.

6.6 Straffpoäng

6.6.1 Om en tävlande inte slutför en skjutstation(Stage) så räknas poäng och tid fram till dess. Missar och icke beskjutna mål ger straffpoäng i enlighet med reglerna.

6.6.2 Vad som ger upphov till procedurfel skall anges i förväg i stationsbestämmelserna och får inte ges för andra anledningar än som angivits där eller i dessa regler.

Ett procedurfel är en handling som avviker från stationsbestämmelserna. Som straff ges tio (10) straffpoäng för varje sådant fel. Domaren(RO) skall fastställa antalet fel och anledningen till dessa. Detta protokollförs tydligt i resultathanteringssystemet.

Procedurfel får utdömas för att inte ha beskjutit ett mål, givet att detta anges i stationsbestämmelserna.

Om den tävlande nuddar marken utanför en spärrlinje under skjutning, och genom detta får en tydlig fördel, skall procedurfel utdömas för varje skott som avfyras under kontakt med marken utanför spärrlinjen. Om den tävlande inte får en tydlig fördel så utdöms ett procedurfel. Antalet procedurfel som utdöms får inte överstiga antalet tillgängliga poäng.

Om den tävlande genar och då överträder en begränsningslinje skall ett procedurfel utdömas för varje skott som avfyras efter genvägen togs. Den tävlande kan återställa en genväg som tagits av misstag genom att backa tillbaka till den plats där genvägen påbörjades och fortsätta genomförandet av skjutstationen(Stage) från den platsen.

6.6.3 Varje stav som faller från en Tiitinen-tunnel ger ett procedurfel.

6.6.4 Träff i ett "skjut-ej"-mål (S/E) ger tio (10) straffpoäng. Maximalt två (2) träffar räknas för varje S/E-mål om inget annat angivits i stationsbestämmelserna.

6.6.5 Missar/bommar på försvinnande eller vridmål mål bestraffas ej.

6.6.6 Om ett fallande mål står kvar eller ett sönderfallande mål förblir helt utdöms straffpoäng motsvarande dubbla maximala poängen av en träff.

6.6.7 Provanläggning mot mer än ett mål före skjutstationens genomförande startar ger ett procedurfel.

6.6.8 Att nyttja fler än ett benstöd eller att lämna benstöd under genomförandet ger ett procedurfel.

6.6.9 Vid obegränsad metod bestraffas en bom/miss med straffpoäng motsvarande dubbla maximala poängen för en träff.

6.6.10 Vid begränsad tid och vid obegränsad tid och skott bestraffas inte bommar/missar. Varje skott som avlossas efter tidsgränsen ger straffpoäng motsvarande maximala poängen för en träff. Extraskott markeras i en särskild kolumn i resultathanteringssystemet.

6.6.11 Vid begränsade skott ger en bom/miss eller ett extraskott straffpoäng motsvarande dubbla maximala poängen för en träff. Extraskott markeras i en särskild kolumn i resultathanteringssystemet / protokollet.

6.6.12 Om ett blockerande mål inte fälls eller skjuts sönder av den tävlande utdöms ett procedurfel. Om felet ger tydlig fördel för den tävlande så utdöms ett procedurfel för varje skott som därefter skjuts.

6.6.13 Om en tävlande begär det så kan Banchefen(RM) bestämma ett särskilt avdrag från en skjutstation(Stage) poäng om en tävlande med anledning av fysisk skada el. dyl. begränsning är oförmögen att genomföra skjutstationen(Stage) i enlighet med stationsbestämmelserna. Om Banchefen(RM) accepterar begäran skall denne definiera ett avdrag om 1-20% av skjutstationens(Stage) poäng innan den tävlande påbörjar skjutstationen(Stage). Avdraget utförs genom erforderligt antal procedurfel. Banchefen(RM) kan också besluta att inte dra av några poäng om den tävlande har en särskilt omfattande fysisk begränsning. Om Banchefen(RM) nekar begäran så tas bestraffningar med i resultatet som normalt.

6.6.14 Vid alla beräkningsmetoder kan en maximal tid fastställas för skjutstationens(Stage) genomförande. Härvid rekommenderas 180 sekunder. För varje skott efter tidsgränsen dras maximala poängen för en träff av från resultatet. Extraskott markeras i en särskild kolumn i resultathanteringssystemet. Domaren(RO) äger rätt att avbryta genomförandet då tidsgränsen löpt ut.

6.7 Tävlingsresultat

6.7.1 Resultat beräknas separat för varje division. Resultat i klasser tas fram från divisionsresultaten.

6.7.2 Vid resultatberäkningen skall poäng som givits enligt 6.4 i reglerna reduceras med straffpoäng enligt 6.6 i reglerna.

6.7.3 Om obegränsad metod eller metoden begränsade skott nyttjas så beräknas den tävlandes poängkvot genom att dela poängen med tiden (i sekunder). Den tävlande som har den högsta poängkvoten vinner skjutstationen(Stage), och tilldelas maximala stationspoäng. Stationspoängen för övriga tävlande beräknas genom att den maximala stationspoängen divideras med stationsvinnarens poängkvot, och produkten multipliceras med de tävlandes egna poängkvoter.

6.7.4 Om metoderna begränsad tid eller begränsad tid och skott nyttjas så vinnas skjutstationen(Stage) av den tävlande som har flest poäng, och tilldelas den maximala stationspoängen. Stationspoäng för övriga tävlande beräknas genom att dividera maximala stationspoängen med vinnarens poäng, varpå produkten multipliceras med de tävlandes egna poängsummor från skjutstationen(Stage).

6.7.5 Den minsta stationspoängen som kan ges är noll (0).

6.7.6 En tävlandes matchpoäng är summan av dennes stationspoäng.

6.7.7 Den tävlande som har högst matchpoäng är tävlingens segrare.

6.7.8 Resultat skall beräknas med ett program som godkänts av RESUL. Resultat beräknas med fyra decimaler. För att tydliggöra skillnaden mellan tävlande ska resultaten också presenteras som procent.

7. Poängräkning

7.1 Varje tävlande är ansvarig för att föra sin egen poängräkning vid sidan av Protokollförelaren(SK) och att kontrollera att dessa överensstämmer. Poängräkning kan ske elektroniskt eller på pappersblankett.

7.2 Domaren(RO) är ansvarig för att kontrollera att nedtecknad information är korrekt innan denne skriver under. Därefter skriver den tävlande under. Efter att båda har signerat protokollet får inga ändringar göras i protokollet utom för att korrigera eventuell felberäkning av totalsumman för skjutstationen(Stage).

7.3 Om Domaren(RO) och den tävlande är oense om poängräkningen ska detta noteras i protokollet och därefter träder regel 8.2 i kraft.

7.4 Om det föreligger ett misstag i det officiella resultatet för en skjutstation(Stage) ska den tävlande som drabbats begära korrigerad inom i för tävlingen i tävlingsgenomgången annonserad verifieringstid. Funktionärer ska då genomföra kontrollräkning med eventuell korrigerad. Om så inte sker träder regel 8.1.2 i kraft.

7.5 Det officiella tävlingsresultatet får inte publiceras innan skjutstationsresultaten är publicerade och samtliga tävlande har haft möjlighet att verifiera sina resultat.

8. Omskjutning(Re-shoots) och protestförfarande

8.1 Omskjutning(Re-shoot)

8.1.1 Den tävlande har rätt till omskjutning(re-shoot) om:

- a. Domaren(RO) vidrör eller på annat sätt stör den tävlande i sitt genomförande.
- b. En betydelsefull yttre störning sker som tydligt påverkar den tävlande i sitt genomförande.
- c. Den tävlande har inte haft möjlighet att få korrekt information om hur skjutstationen(Stage) ska genomföras, alternativt den av funktionär förmedlade informationen har varit felaktig.
- d. Den tävlande stoppas i sitt genomförande av andra skäl än diskvalificerande säkerhetsöverträdelser.

8.1.2 Den tävlande ska genomföra omskjutning(re-shoot) om:

- a. Ifyllt protokoll saknar registrerade träffar, missar, sluttid och / eller signatur. Om den tävlande själv har vägrat att skriva på protokollet så medger detta inte rätten till en omskjutning(re-shoot).
- b. Skjutstationens(Stage) dukning och / eller förfarande har förändrats på ett sådant sätt som inte kan anses försumbart efter att den tävlande har genomfört skjutstationen(Stage).
- c. Det uppstår en felfunktion på skjutstationsdukningen som gör att skjutstationen(Stage) inte kan genomföras enligt stationsbeskrivningen. Om ett reaktivt eller fragmenterande mål inte fungerar enligt plan ska genomförandet genast avbrytas.
- d. Den tävlande assisteras av någon person under sitt genomförande.
- e. Den registrerade sluttiden är uppenbart felaktig eller Domaren(RO) uppfattar att den tävlandes registrerade poäng för skjutstationen(Stage) är uppenbart felaktig.
- f. Domaren(RO) eller annan skjutstationsfunktionär på något sätt påverkar/vidrör ett reaktivt mål innan en kalibreringsbegäran är utförd eller om det reaktiva målet inte uppfyller kravet efter en kalibreringsbegäran.

Vid oklara fall fattas beslutet om omskjutning(re-shoot) av Banchef(RM). Om den tävlande vägrar att genomföra en re-shoot så registreras noll poäng för den tävlande som resultat för aktuell skjutstation(Stage).

8.1.3 Vid en eventuell omskjutning(re-shoot) räknas föregående resultat bort. Om den tävlande har rätt till en omskjutning(re-shoot) ska denne inte tillåtas att markera tavlorna och ej heller ska Domaren(RO) avslöja föregående sluttid innan den tävlande tar beslut om att genomföra en omskjutning(re-shoot) eller inte.

8.1.4 Om en omskjutning inte kan genomföras:

- a. Och sluttid saknas i protokollet registreras noll poäng för genomförd skjutstation(Stage).
- b. Och protokollet saknar enstaka träffar / missar, fastställs protokollförd poäng.
- c. Och protokollet har fler träffar registrerade än vad som vid skjutstationen(Stage) är möjligt, ska de högst poänggivande träffarna räknas.

8.1.5 En felfunktion i eller haveri av den tävlandes eldhandvapen under pågående genomförande leder inte till en omskjutning(re-shoot).

8.1.6 En hel skjutstation(Stage) kan strykas om de tävlande inte har haft likartade förutsättningar för att genomföra den och detta kan ha haft en betydlig inverkan på slutgiltigt tävlingsresultat.

8.2 Protestförfarande

8.2.1 Om den tävlande är missnöjd med av Domare(RO) fattat beslut kan denne klaga hos Banchef(RM).

8.2.2 Om den tävlande är missnöjd med ett av Banchefen(RM) fattat beslut kan denne lämna in en protest till tävlingsjuryn. En protest kan inte göras gällande säkerhetsöverträdelser. En tävlande kan dock lämna in en protest kring beslut som tas i motstridighet till gällande regelverk. Protest kan ej heller lämnas in kring frågor rörande markering av tavlor eller Banchefens(RM) tolkning av protokollet.

8.2.3 En protest rörande alla frågor utom poängberäkning ska lämnas in senast två timmar efter berörd incident eller från det att den tävlande blev informerad av incidenten som denne vill protestera. I samtliga fall måste protest lämnas in innan tävlingen formellt avslutas så att en omskjutning(re-shoot) fortfarande är möjlig.

8.2.4 En tävlingsjury måste fatta beslut kring en protest innan slutgiltigt skjutstationsresultat är publicerat. Tävlingsjuryn måste skapa sig kännedom kring ärendet genom att höra den tävlande, Domaren(RO), eventuella ögonvittnen och om möjligt ta del av filmat material rörande incidenten. Beslut ska fattas samma dag som protesten är inlämnad.

8.2.5 Tävlingsjuryn ska utses vid Tävlingsgenomgången innan tävling. Tävlingsjuryns medlemmar består av: Tävlingsledaren(MD) som är sammanhållande och är utan rösträtt samt tre utbildade TTS /SRA Domare(RO) som i övrigt inte tillhör tävlingsorganisationen. Tävlingsjuryns medlemmar ska ha utsedda suppleanter som kan träda in vid eventuella jävsituationer.

8.2.6 När en protest lämnas in till tävlingsjuryn vid tävlingar som ej anordnas av Försvarsmakten ska en protestavgift även betalas vid inlämnandet. Avgiftens storlek fastställs internationellt av RESUL och i Sverige av Svenska Pistolskytteförbundet (SPSF).

8.2.7 Om utfallet av tävlingsjuryns beslut är till den tävlandes fördel ska avgiften återbetalas till den tävlande. Om utfallet av tävlingsjuryns beslut är till den tävlandes nackdel tillfaller avgiften till RESUL eller i Sverige, Svenska Pistolskytteförbundet (SPSF).

8.2.8 Det är möjligt för andra förutom den aktuellt genomförande tävlande att lämna in protester kring en incident. Samma procedur som ovan är beskrivet gäller då.

8.2.9 I tävlingar under riksnivå och vid lokala tävlingar förekommer inte krav på en tävlingsjury. I dessa fall är tävlingsledaren(MD) beslutande organ. Det förekommer då ej heller någon avgift för att lämna in en protest.

Dessa regler för TTS / SRA har granskats och godkänts av:

RESUL, 2023-06-22

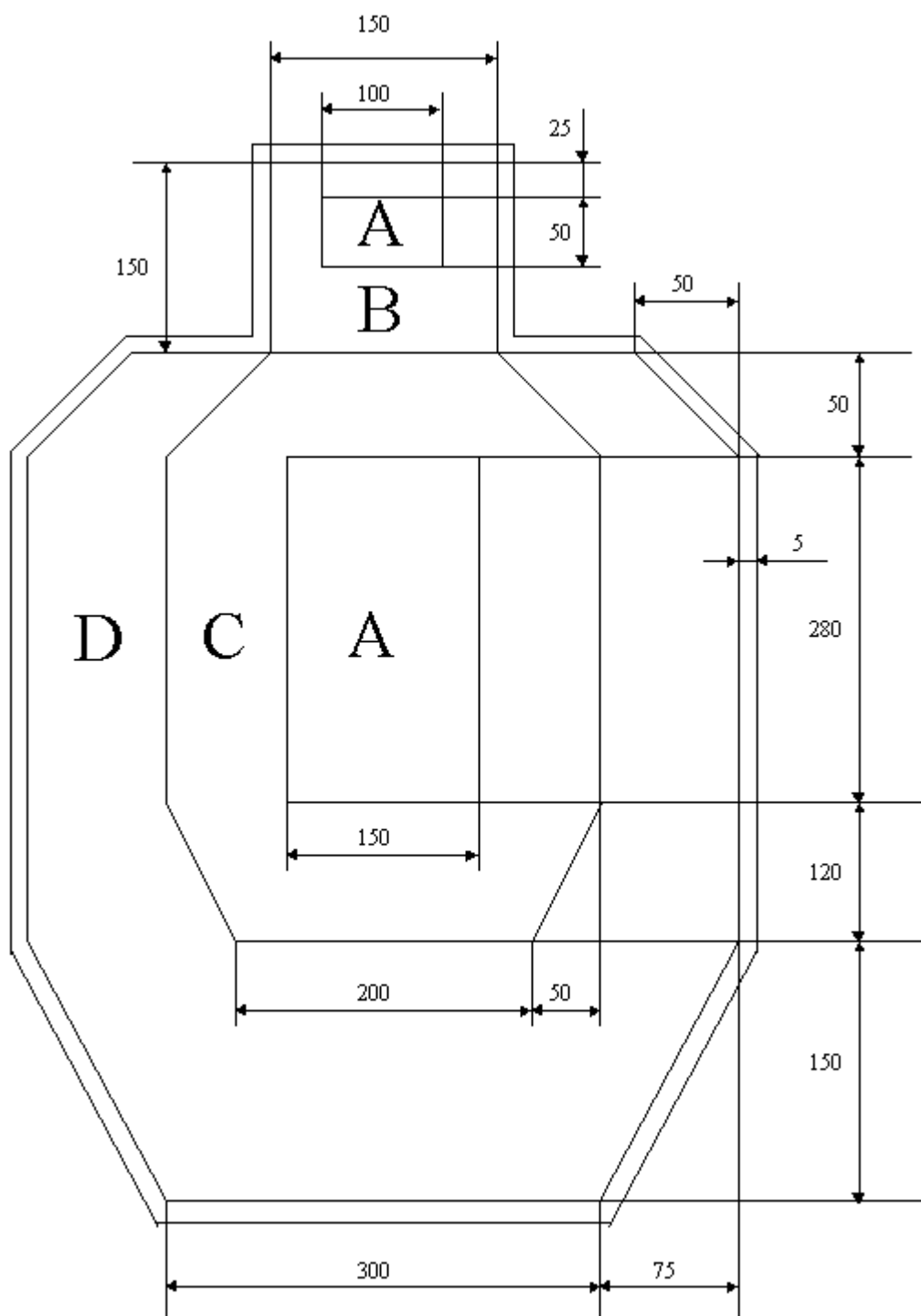
FMIF, 2023-05-16

SPSF den 2023-06-07

Gäller från och med 2023-06-22

Bilaga 1. Papptavla IPSC Metric

Alla angivna mått är i millimeter.



Bilaga 2 – Gevär / Karbin

		Öppen	Militär standard	Standard – Vakio ³
1.	Eldhandvapen nyttjandes centralantänd patron med fast eller löstagbart axelstöd / kolv som kan monteras för genomförandet av en Skjutstation(Stage). ¹	Tvingande.	Tvingande.	Tvingande.
2.	Möjlighet att fästa ett magasin till vapnet om minst 20 patroner.	Tvingande.	Tvingande.	Tvingande.
3.	Vapenrem kan monteras.	Tvingande.	Tvingande.	Tvingande.
4.	Elektroniska och eller optiska riktmedel.	Tillåtet.	Tillåtet.	Ej tillåtet.
5.	Benstöd.	Maximal tillåtna höjd, 400mm från kärnlinjen. ²	Maximal tillåtna höjd, 400mm från kärnlinjen. ²	Ej tillåtet.
6.	Främre grepp eller motsvarande.	Tillåtet.	Av försvarsmakten tilldelat, tillåtet.	Maximal längd om 152mm från vapnets kärnlinje
7.	Förbättra / byta ut trycke.	Tillåtet.	Ej tillåtet på tjänstevapen.	Tillåtet.
8.	Förändra vapnets ytskikt.	Tillåtet.	Ej tillåtet på tjänstevapen, utom vapentejp/grepptejp och av FM godkänd vapenfärg.	Tillåtet.
9.	Mindre mekaniska förändringar av vapnets mekanism.	Tillåtet.	Ej tillåtet på tjänstevapen.	Tillåtet.
10.	Montering av eftermarknadssäkring.	Tillåtet.	Ej tillåtet på tjänstevapen.	Tillåtet.
11.	Mynningsbroms och kompensatorer.	Tillåtet.	Av försvarsmakten tilldelat, tillåtet.	Tillåtet.
12.	Signatordämpare och för ändamålet liknande utrustning.	Tillåtet.	Av försvarsmakten tilldelat, tillåtet.	Tillåtet.
13.	Vapenlampor, fungerande.	Tillåtet.	Av försvarsmakten tilldelat, tillåtet.	Tillåtet.

¹ Lång eller kort gevär / karbin alternativt karbin i pistolkaliber(PCC)

² Mätning av stödbenen görs från kärnlinjen rakt ner när benen är i sitt utfällda läge och maximalt utdragna.

³ Standard finns inte som division i Sverige.

Bilaga 3 - Pistol och revolver

		Öppen	Militär standard	Standard – Vakio ³
1.	Minsta tillåtna kaliber.	9mm.	9mm.	9 mm
2.	Axelstöd / Kolv.	Ej Tillåtet.	Ej Tillåtet.	Ej Tillåtet.
3.	Öppna riktmedel.	Tillåtet.	Tillåtet.	Tillåtet.
4.	Elektroniska och optiska riktmedel.	Tillåtet, optiska och elektroniska riktmedel ska vara fästa i mantel, laser ska vara fäst i stommen. ¹	Av försvarsmakten tilldelat, tillåtet.	Ej Tillåtet.
5.	Tilläggsvikter.	Ej Tillåtet.	Ej Tillåtet.	Ej Tillåtet.
6.	Tumhylla.	Tillåtet.	Ej Tillåtet.	Tillåtet.
7.	Tryckesförändring.	Tillåtet.	Ej tillåtet på tjänstevapen.	Tillåtet.
8.	Tryckesviktsförändring.	Begränsat.	Ej tillåtet på tjänstevapen.	Begränsat. ²
9.	Förändra vapnets ytskikt och grepp.	Tillåtet.	Ej tillåtet på tjänstevapen, utom vapentejp/grepptejp och av FM godkänd vapenfärg.	Tillåtet.
10.	Mindre mekaniska förändringar av vapnets mekanism.	Tillåtet.	Ej tillåtet på tjänstevapen.	Tillåtet.
11.	Montering av eftermarknads delar för säkring och mantelspärr.	Tillåtet.	Ej tillåtet på tjänstevapen.	Tillåtet.
12.	Mynningsbroms och kompensatorer.	Ej Tillåtet.	Av försvarsmakten tilldelat, tillåtet.	Ej Tillåtet.
13.	Signaturdämpare.	Tillåtet.	Av försvarsmakten tilldelat, tillåtet.	Tillåtet.
14.	Vapenlampor, fungerande.	Tillåtet.	Av försvarsmakten tilldelat, tillåtet.	Tillåtet.

¹ Det föreligger inga restriktioner om vart ett optiskt eller elektroniskt riktmedel monteras på en revolver.

² OM vapnet saknar en yttre säkring och / eller mekanism för att slacka hanen ska avfyrningstrycket vara som minst 1500g.

³ Standard finns inte som division i Sverige.

Bilaga 4 - Skarp och prickskyttegevär

		Öppen	Militär standard	Standard – Vakio ¹
1.	Ett hel eller halvautomatiskt gevär som skjuts från axeln och nyttjar centralantända patroner.	Tvingande.	Tvingande.	Tvingande.
2.	Viktbegränsning i brukbart skick.	Max 25 kg.	Max 25 kg.	Max 25 kg.
3.	Sikten.	Tillåtet.	Av försvarsmakten tilldelat, tillåtet.	Tillåtet.
4.	Mekaniska förändringar av vapnets i syfte att förbättra driftsäkerhet och hantering.	Tillåtet.	Ej tillåtet på tjänstevapen.	Tillåtet.
5.	Mynningsbromsar, kompensatorer och signatordämpare.	Tillåtet.	Av försvarsmakten tilldelat, tillåtet.	Tillåtet.
6.	Stödkuddar och benstöd.	Tillåtet så länge Station(Stage)sbeskrivning inte anger annat.	Stödkuddar och av försvarsmakten tilldelat benstöd tillåtet så länge stationsbeskrivning inte anger annat.	Tillåtet när så stationsbeskrivning tillåter.
7.	Vapenlampor, fungerande.	Tillåtet.	Av försvarsmakten tilldelat, tillåtet.	Tillåtet.
8.	Tilläggsvikter.	Tillåtet.	Av försvarsmakten tilldelat, tillåtet.	Tillåtet.

¹ Standard finns inte som division i Sverige.

Bilaga 5 - Hagelvapen

		Öppen.	Militär standard.	Standard – Vakio ¹
1.	Ett eldhandvapen som nyttjar hagelammunition.	Tvingande.	Tvingande.	Tvingande.
2.	Öppna riktmedel.	Tillåtet.	Tillåtet.	Tillåtet.
3.	Elektroniska och optiska riktmedel.	Tillåtet.	Av försvarsmakten tilldelat, tillåtet.	Ej Tillåtet.
4.	Mekaniska förändringar av vapnets i syfte att förbättra driftsäkerhet och hantering.	Tillåtet.	Av försvarsmakten tilldelat, tillåtet.	Tillåtet.
5.	Mynningsbromsar, kompensatorer och signatordämpare.	Tillåtet.	Av försvarsmakten tilldelat, tillåtet.	Tillåtet.
6.	Snabbladdare och magasin.	Tillåtet.	Av försvarsmakten tilldelat, tillåtet.	Tillåtet.
7.	Vapenlampor, fungerande.	Tillåtet.	Av försvarsmakten tilldelat, tillåtet.	Tillåtet.

¹ Standard finns inte som division i Sverige.

Bilaga 6 – Utrustning för Militära divisionerna

Tävlande i militärdivisionen skall minst medföra följande utrustning vid skjutstationens(Stage) början:

1.	Den pistol som nyttjas i tävlingen, oladdad i hölstret. Om pistolen ej nyttjas under skjutstationen(Stage) så får ett tomt magasin sitta i pistolen under skjutstationen(Stage) såvida Domaren(RO) medger det.
2.	Vid starten av en skjutstation(Stage) ska minst 90 patroner till karbin/gevär i minst tre (3) magasin om 30 skott medföras. För vapen som nyttjar större patroner såsom 7,62x51 (ptr 10 m.fl.) är fyra (4) magasin om 20 skott tillräckligt.
3.	Vid starten av en skjutstation(Stage) ska minst 30 patroner till pistol i minst två magasin medföras.
4.	Vid starten av en skjutstation(Stage) ska minst en (1) liter vatten bäras.
5.	Kniv eller annat eggvapen. Bladlängden skall vara minst 9 cm.
6.	Ficklampa, vapenlampa eller annan typ av ficklampa.
7.	Vapenrem, fastsatt på vapnet eller medförd i buren utrustning.
8.	Sjukvårdsutrustning, minst bestående av en tourniquet och första förband (i internationella regler är nödfilt ett godkänt alternativ till första förband) som medförs i buren utrustning.
9.	Stridsväst, kroppsskydd med bäranordning eller stridsgördel.
10.	Handskar, lämpliga för fältbruk och i diskret färg. Burna eller medförda i buren utrustning.
11.	Klädsel lämpade för fältbruk. <ul style="list-style-type: none"> • Lämplig för tjänstebruk. • Diskret färg. • Långa ärmar och byxben. • Vid Försvarmaktstävling ska svensk fältuniform / stridsuniform bäras.
12.	Kängor lämpade för fältbruk. <ul style="list-style-type: none"> • Lämpliga för tjänstebruk. • Diskret färg. • Skaften skall täcka fotknölna.

Vikten på den tävlandes burna utrustning skall vara minst tolv (12) kg. I vägning ingår utrustning 1-9 enligt lista ovan samt:

- Utrustnings-/Stridsbälte.
- Hjälm. All utrustning fast i hjälmen räknas med. Även hörselskydd och skyddsglasögon (som saknar skalmar) m.m. räknas in om skytten bär hjälm.
- All annan utrustning som medförs i skyttens burna utrustning, t.ex. i en rygsäck eller väst (och som bärs under varje genomförande).
- Knä- och armbågsskydd.

Avsiktlig lättnad av buren utrustning under en Station(Stage) är förbjuden.

Den obligatoriska utrustningen 1-8 samt 10 enligt ovanstående lista måste kunna nås av den tävlande med minst en hand.

Vid Station(Stage)er som innefattar skjutning med hagelgevär eller skarp-/prickskyttegevär (men inte karbin/gevär) behöver den tävlande inte medföra de obligatoriska magasinerna till karbin/gevär såvida viktkraven ändå uppfylls.